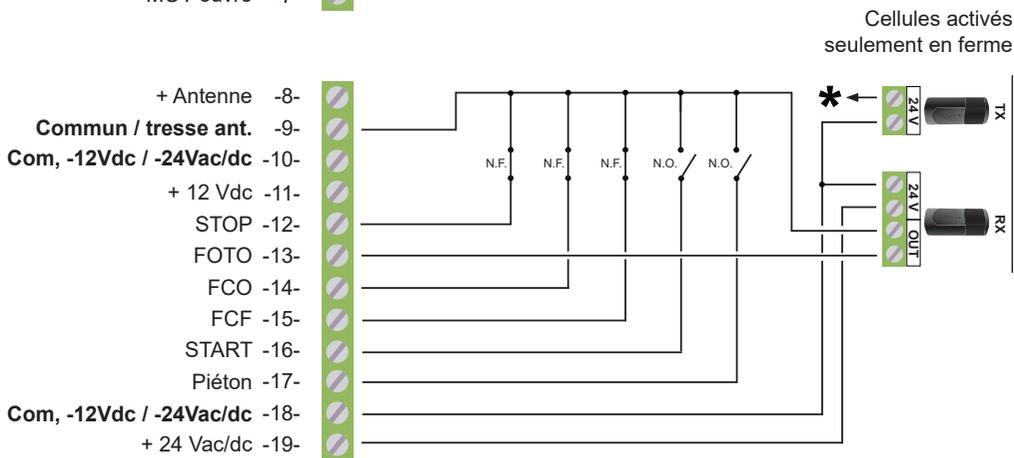
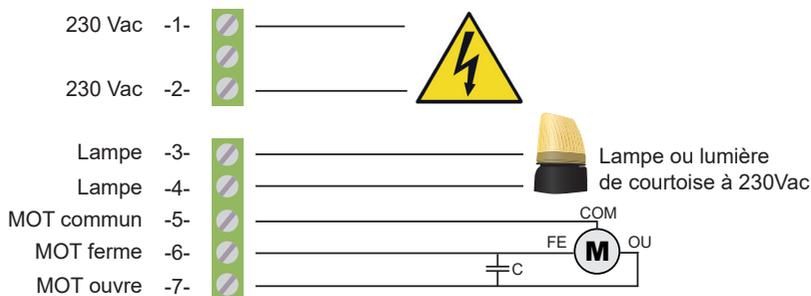


- Centrale monophasée pour 1 moteur 230 Vac.
- Portails coulissants, portes de garages, stores.
- 3 niveaux de ralentissement, apprentissage temps de travail automatique 4 modes de fonctionnement, récepteur radio intégré.

START-S3XL/2018



Récepteur Radio Intégré



Contact sec -20- Pour programmer le voyant fixe ou clignotant,
 Contact sec -21- appuyer le touche P1 quand la porte ou le portail ferme.

Barre palpeuse -22- **Deactivation entrée**
 Barre palpeuse -23- **BARRE PALPEUSE**
 JP3

* Brancher ce point à la borne n° 21 pour le test des cellules.
 Sinon le brancher à la borne n°19

Introduction

Ce manuel donne tous les informations spécifiés nécessaires pour la connaissance et l'utilisation de l'armoire. Il faut le lire avec attention et le consulter afin qu'il n'y ait pas de souci sur son utilisation ou quand on prévoit de faire des consultations futures. Le fabricant se réserve le droit d'y apporter toutes les modifications nécessaires sans préavis de sa part.

Sécurité et protection du milieu

La directive européenne 2002/96/EC demande à ce que les platines ayant ce symbole sur le produit ou / et sur l'emballage ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères. Il est de la responsabilité du propriétaire de diriger les produits ou autres dispositifs électroniques vers des centres de traitement spécialisés pour ce type de déchet. Le fabricant n'est pas responsable pour des dommages dérivant d'une utilisation incorrecte ou une utilisation différente pour laquelle le produit a été conçu.



Symboles et instructions



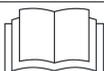
Danger

Indique avertissement de sécurité et non observation provoque des dommages matériels !



Dispositif sous tension

Installation contrôlée par des professionnels qualifiés.



Lire attentivement ce manuel

Lire avec attention le manuel avant d'utiliser le produit et conserver le manuel pour usage futur.

Index des Chapitre

Par.	Description	Pag.
1	Introduction	3
1.1	Précaution de sécurité	
1.2	Champs d'application	
1.3	Système de sécurité	
1.4	Caractéristiques techniques	
2	Installation de l'armoire	4
2.1	Schéma de l'armoire et branchements électriques	
2.2	Description des branchements électriques	5
2.3	Branchement de la LAMPE 230 Vac	6
2.4	Branchement d'un voyant 24V	
2.5	Branchement lumière de courtoisie	
2.6	Alimentation des ACCESSOIRES	
2.7	Branchement STOP et BARRE PALPEUSE	7
2.8	Branchement FIN de COURSE	
2.9	Branchement des fin de course magnétiques	
2.10	Branchement PHOTO 24 Vac (en fermeture)	8
2.11	Branchement PHOTO 24 Vdc (en fermeture)	
2.12	Branchement des CELLULES B (ouvre et ferme)	9
2.13	Branchement des "START" et "PIETON"	
2.14	Contrôle des branchements	
3	Modes de fonctionnement et réglages	10
4	Gestion DES EMETTEURS	11
4.1	EFFACEMENT complet de l'armoire	
4.2	APPRENTISSAGE des émetteurs	12
5	Allumage et programmation	
5.1	Apprentissage temps de travail avec "START"	13
5.2	Apprentissage temps de travail avec PIETON	14
5.3	REGLAGE de la force du moteur	
5.4	Augmenter le temps de Pause	15
5.5	Retour aux paramètres d'usine	
6	Solutions aux problèmes	
7	Declaration de Conformité	16

1 Introduction

1.1 Précaution de sécurité

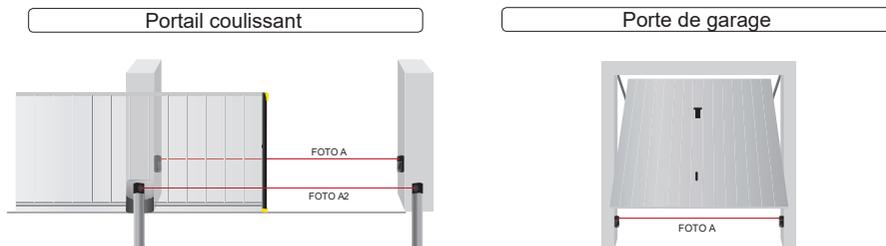
Le fabricant n'est pas responsable pour les dommages découlant d'une utilisation incorrecte ou une utilisation différente pour laquelle le produit a été conçu. Le fabricant n'est pas responsable des dommages occasionnés à l'exception de la responsabilité civile sur les produits. Toutes les installations de portails et portes automatiques doivent être installés par des professionnels qualifiés selon la norme. Avant de l'installer, vérifier la robustesse de la mécanique du portail ou de la porte, contrôler les butées mécaniques, quelles soient aptes pour arrêter en cas de panne de fin de course électriques ou de manoeuvre manuelle.

1.2 Champs d'application

L'armoire électronique START-S3XL est destinée pour portails coulissants, porte de garage, stores et portes automatiques. Elle peut commander un moteur oléodynamique ou électromécanique sous 230Vac.

1.3 Système de sécurité

Il est important d'analyser les risques de la MACHINE et des requêtes du client pour établir le nombre des accessoires à installer. Dans le schéma les cellules **FOTO A** en ouverture n'ont aucun effet, elle provoque un inversion pendant la fermeture. La **FOTO A2** est le branchement en série de **FOTO A** ou le branchement de ALT. Contrôler que les cellules soient bien synchronisées et protégées contre les interférences



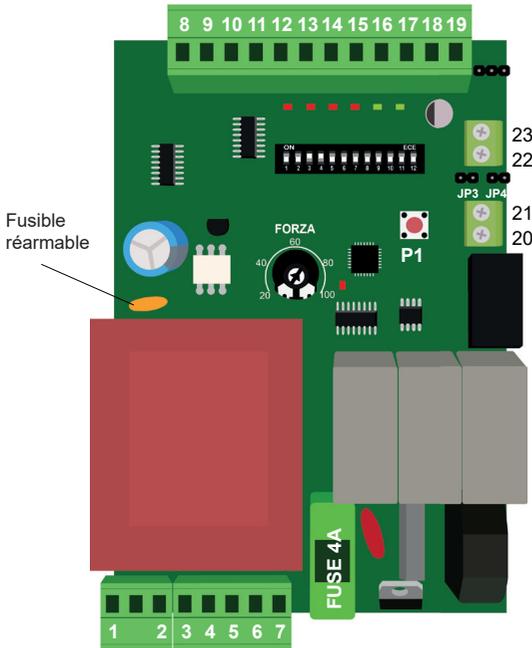
Il est conseillé d'installer un interrupteur STOP pour le blocage immédiat de la porte. L'interrupteur doit être à contact normalement fermé qui s'ouvre comme indiqué sur le Par. 2.7

1.4 Caractéristiques techniques

Dimensions	87 x 126 x 40	mm
Poids	0.46	Kg
Puissance maximale du moteur	1	HP
	750	W
	4	A
Puissance maximale de la lampe	40	W
Courant maximal du contact sec	2	A
Courant maximal sous 24 Vac/dc	300	mA
Courant maximal sous 12 Vdc	50	mA

2 Installation de l'armoire

2.1 Schéma de l'armoire et branchements électriques



1 → 2 Alimentation de l'armoire en 230Vac

3 → 7 Alimentation moteur 230Vac et lampe à 230Vac.

8 → 19 Tension d'alimentation des accessoires et entrée services et sécurité.

20 → 21 Contact "sec" pour voyant ou TEST cellule ou lampe sans clignotement

22 → 23 Entrée barre palpeuse
Alt + inversion pour 1,5 s

JUMPER AC/DC Sélectionne l'alimentation sortie 24Vac/dc

JP3 - JP4 Barre Palpeuse

DIP 1-10 Choix des fonctions de l'armoire.

DIP 11-12 Choix des vitesse de ralentissement ou exclusion du ralentissement

Pulsante P Gestion code radio, réglage de la force, augmentation temps de pause.



Branchement de la tension de reseau

La ligne d'alimentation de l'armoire doit être protégé par un interrupteur magnétothermique ou un couple de fusibles de 5A. Un interrupteur différentiel est conseillé si est déjà disponibles sur l'installation.



Branchement MOTEUR

Il faut faire attention à ne pas inverser les pôles OUVRE et FERME

En cas de souci sur le branchement il faut positionner manuellement le portail à mi-course. Et se tenir prêt pour arrêter l'installation sur STOP! Pour être sûre que OUVRE effectivement il faut interrompre les cellules: si le portail ferme, ça veut dire que le branchement n'est pas correct et il faut inverser les câbles OUVRE et FERME du moteur.

2.2 Description des branchements électriques

230 Vac	1		Alimentation électrique 230 Vac 50 Hz
			
230 Vac	2		Alimentation électrique 230 Vac 50 Hz

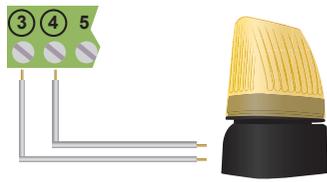
Clignotant	3		Sortie pour clignotant ou lampe de courtoise 230 Vac, max puissance de la lampe 40 ou 100W.
	4		
MOT Commun	5		Sortie pour branchement moteur pôle COMMUN
MOT Fermeture	6		Sortie pour branchement moteur pôle FERMETURE
MOT Ouverture	7		Sortie pour branchement moteur pôle OUVERTURE

Antenne	8		Entrée signal de l'antenne (âme de l'antenne)
Commun	9		Commun pour toutes les entrées services, sécurités, câble coaxial de l'antenne.
Com, -12Vdc / -24Vac/dc	10		Sortie -12/24Vdc (négatif) / Commun (voir Par. 2.6)
+ 12Vdc	11		Sortie +12 Vdc (positif) (voir Par. 2.6)
Stop	12		Entrée STOP
Foto	13		Entrée photocellule PHOTO (la sécurité PHOTO fonctionne seulement en fermeture)
Fco	14		Entrée fin de course Ouverture
Fcf	15		Entrée fin de course Fermeture
Start	16		Entrée commande PAS à PAS Ouverture totale (réglable par DIP 2 et DIP 3)
Piéton	17		Entrée commande PAS AU PAS ouverture partielle (PIETON) (idem à START)
Com, -12Vdc / -24Vac/dc	18		Sortie -12Vdc / - 24Vac/dc (voir Par. 2.6)
+24Vdc / 24Vac	19		Sortie + 24Vdc ou 24Vac (voir Par. 2.6)

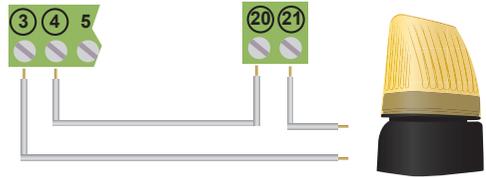
C. Spia	20		Contact "sec" pour voyant ou TEST photocellule Ou lampe sans clignotement interne.
C. Spia	21		

Alt	22		Entrée barre palpeuse alt + inversion pendant 1,5 Sec
Alt	23		Entrée barre palpeuse alt + inversion pendant 1,5 Sec

2.3 Branchement de la LAMPE 230 Vac



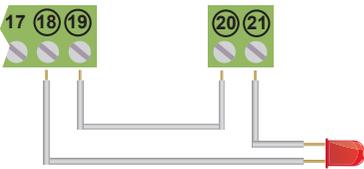
Lampe dotée du clignotement



Lampe sans clignotement

! Si on utilise le test des cellules, ou un voyant en 24V, on ne peut pas utiliser ce branchement.

2.4 Branchement d'un voyant 24V portail ouvert et en marche

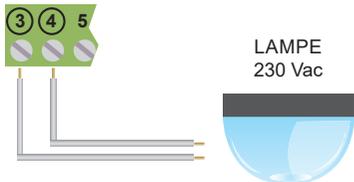


! Si on utilise le test des cellules, ou un voyant en 24V, on ne peut pas utiliser ce TYPE de branchement.



DIP 10 ON Voyant fixe

2.5 Branchement lumière de courtoise



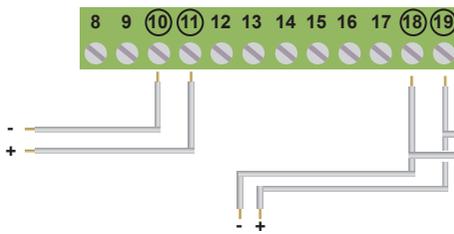
LAMPE 230 Vac

DIP 4 - OFF



2.6 Alimentation des ACCESSOIRES

Borne 10 (-) / 11 (+)
Tension: 12 Vdc
Max courant: 50 mA



Borne 18 / 19
Tension: 24 Vac
Max courant: 300 mA

Borne 18 (-) / 19 (+)
Tension: 24 Vdc
Max courant: 300 mA

! Etablir le JUMPER JAC/DC comme sur la photo



! Etablir le JUMPER JAC/DC comme sur la photo

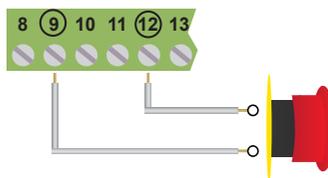


2.7 Branchement COMMANDE STOP et BARRE PALPEUSE

Branchement du commande STOP

Touche: arrête et interdit jusqu'à une nouvelle commande.

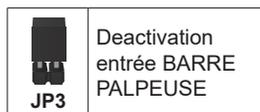
Interrupteur: Le portail est bloqué jusqu'à le rétablissement du même interrupteur.



! Si l'entrée STOP n'est pas utilisée, placer DIP5 en ON.

Branchement du BARRE PALPEUSE:

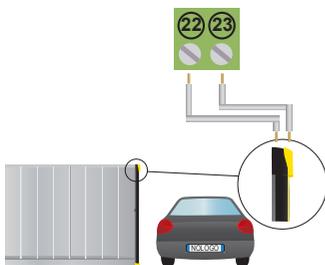
Arrête la porte et renverse pour 1.5 seconds



Contact Barre palpeuse de sécurité (mors. 22-23)

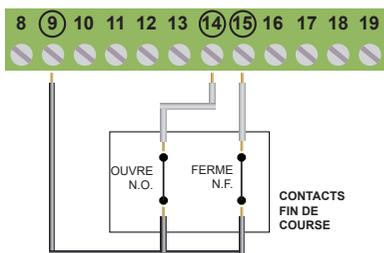
	Contact N.F. (Normalement fermé)		Contact 8K2
---	-------------------------------------	---	-------------

Si pendant le clignote du LED L1, le voyant n'éteint pas complètement, ça signifie que l'entrée **BARRE PALPEUSE** est en pause ou interdit.



Le branchement des dispositifs des sécurités prévoit l'usage de n'importe quel bouton ou un contact N.F.
Plusieurs dispositifs seront branchés en parallèle

2.8 Branchement FIN de COURSE

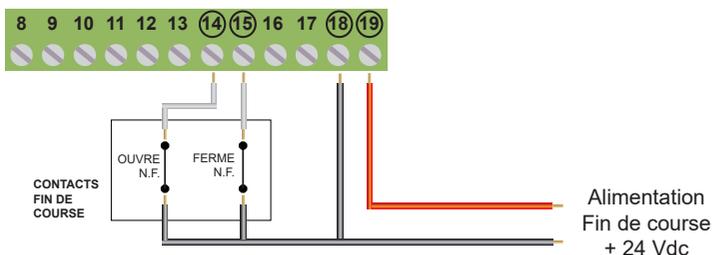


Sur la photo est montré le branchement des deux fins de course mais sur cette armoire on peut les utiliser séparément.

Les contacts des fins de course doivent être N.F.
(Normalement fermé)

! Si les entrées FCO ou FCF n'est pas utilisée, placer ON DIP 7 pour FCO
placer ON DIP 8 pour FCF

2.9 Branchement des fins de course magnétiques

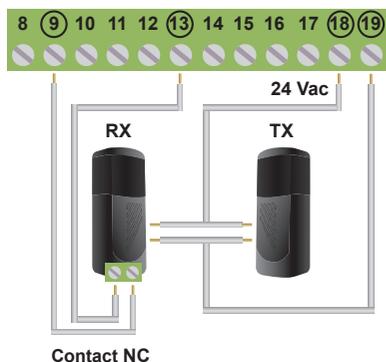


JUMPER AC/DC

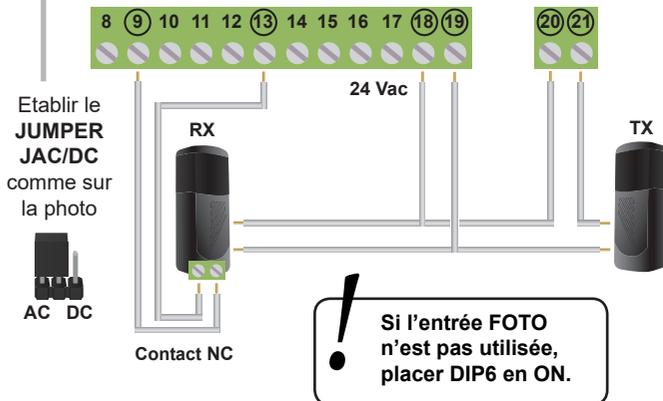
Placer le pontet sur DC

2.10 Branchement PHOTOCELLULE 24 Vac (seulement en fermeture) 24 Vac

Sans TEST

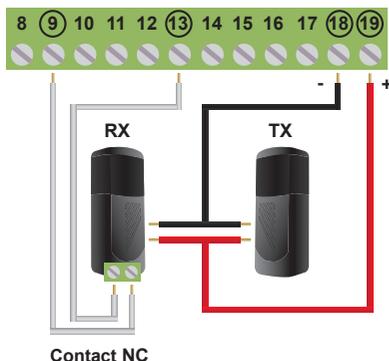


Avec TEST

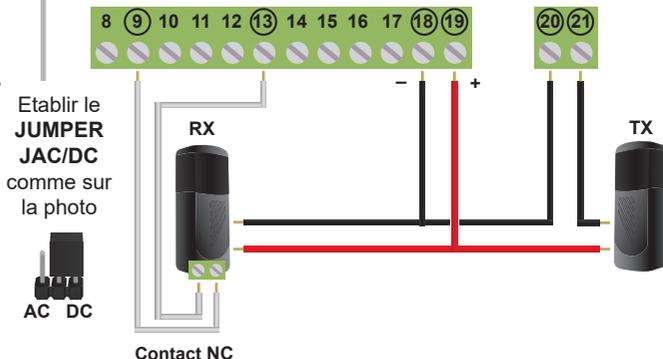


2.11 Branchement PHOTOCELLULE 24 Vdc

Sans TEST



Avec TEST



Le TEST des cellules assure le fonctionnement du portail seulement si les cellules marchent correctement. L'armoire fait un test avant chaque ouverture. Dans le cas les cellules ne marchent pas correctement, la lampe s'allume pour 5 seconds et le portail ne marche pas. Le test est automatiquement activé par l'armoire après l'apprentissage des temps de travail avec le commande START. Si on veut retourner au fonctionnement le voyant des borniers 20 et 21, il faut brancher les cellules sans test et répéter l'apprentissage des temps avec le commande START.

Le fonctionnement TEST est compatible avec plus appareils plus lents (par ex. RADIOBAND), si ces appareils sont disponibles l'ouverture est retardée de quelque second. On peut tester les appareils branchés aussi sur l'entrée STOP et BARRE PALPEUSE.

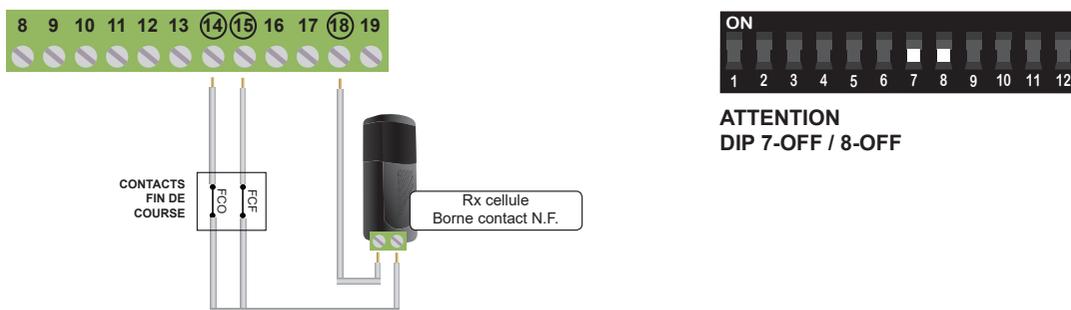
Quand les branchements sont terminés en TEST il faut mémoriser les temps pour le commande START et l'armoire relève automatiquement les entrées branchées aux dispositifs sous TEST.

Le contact du récepteur doit être:

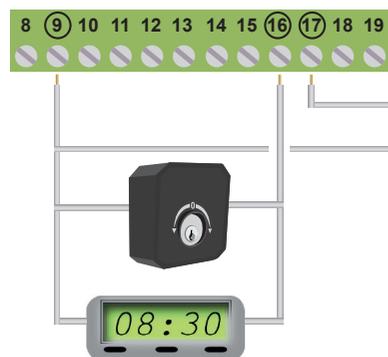
- **sec sans tension**
- **N.C. (N.F.)**
(Normalement fermé).

Si on utilise plusieurs paires des cellules les brancher en série

2.12 Branchement des CELLULES B (ouvre et ferme)



2.13 Branchement des commandes "START" et "PIETON"



Le branchement de l'ouverture partielle peut être fait avec n'importe quel bouton ou contact normalement ouvert (N.O.)

Le branchement de la commande START peut être fait avec n'importe quel bouton ou contact normalement ouvert (N.O.) S'il y a plusieurs dispositifs les brancher en parallèle.

On peut brancher un HORLOGE sur les bornes 9 et 16 pour programmer l'ouverture du portail. Le contact doit être N.O. (normalement ouvert) et reste fermé pour tout le temps que le portail doit rester ouvert. Si sur la borne 16 est branchée une commande d'ouverture, il faut la brancher en parallèle.

2.14 Contrôle des branchements

Le voyant led **L1** indique le bon fonctionnement de la logique de l'armoire. Il doit clignoter toutes les secondes, indiquant que le micro est actif, en attente de commande.

Quand l'armoire est alimentée, les LED sont allumées quand un contact est fermé avec le commun.

Normalement les LED rouges des entrées **STOP - FOTO - FCO - FCF - ALT BARRE PALPEUSE** sont allumées. Normalement les voyants verts des entrées **START - PIETON** sont éteintes



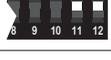
3 Modes de fonctionnement et réglages

	2-ON 3-OFF	copropriété	N'accepte aucune commande en fermeture et en pause. Referme automatiquement après le temps de pause
	2-OFF 3-ON	semi automatique	A chaque commande ouvre-stop-ferme-etc... Pas de fermeture automatique.
	2-OFF 3-OFF	automatique 1	A chaque commande inverse: ouvre-ferme . La fermeture auto se fera après le temps de pause
	2-ON 3-ON	automatique 2	A chaque commande ouvre - stop - ferme - stop - ouvre - etc... Referme automatiquement à la fin du temps de pause.
	3-OFF	referme a REAPPARITION DU COURANT	L'armoire fait un cycle complet d'ouverture et de fermeture et seulement à la réapparition du réseau referme le portail.
	4-ON	Clignotant même en pause	Pour activer la fonction suivre les instructions dans l'apprentissage des temps de travail. (par. 5.1 ali. 4). Sur les bornes 3 et 4 la sortie est active seulement quand le moteur marche ou quand le portail est en pause.
	4-OFF	Lumière de Courtoisie	Sur les bornes 3 et 4 la sortie est active du début de l'ouverture jusqu'à deux minutes après la fermeture. Utile pour alimenter la lumière de courtoisie.

Exclusion entrée STOP-FOTO-FCO-FCF des DIP 5-6-7-8

	5-ON	Exclusion entrée STOP		7-ON	Exclusion entrée FCA
	6-ON	Exclusion entrée FOTO		8-ON	Exclusion entrée FCC
	9-ON	Pas de préavis	Désactivation du préavis et augmentation de la vitesse des inversions		
	10-ON	Activation Frein interieur	Le frein intérieur peut être activé par l'intervention du fin de course		

Vitesse de ralentissement des DIP 11-12

	11-OFF 12-OFF	Très ralenti	C'est le ralentissement plus lent et indiqué pour la plupart des automatisations. Si on utilise des moteurs oléodynamiques il faut utiliser une vitesse plus haute.
	11-ON 12-OFF	Ralenti Moyen	Vitesse de ralentissement moyenne
	11-OFF 12-ON	Un peu ralenti	Vitesse de ralentissement haute
	11-ON 12-ON	Pas de ralenti	Exclusion du ralentissement

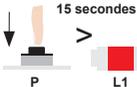
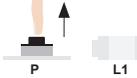
4 Gestion DES EMETTEURS

La carte électronique peut gérer plusieurs types de codes. Le premier émetteur appris indique le type de code en gestion. On ne peut mémoriser un type de code différent du premier. On peut gérer des codes de 12 à 64 bits et pour le Rolling-code HCS®, on peut gérer seulement la partie fixe du code. Les émetteurs Rolling code ne peuvent pas être copiés. La capacité de mémorisation est de 200 codes différents. Le premier émetteur appris indique le type de code en gestion.

ACTIVATION/DÉSACTIVATION DU CONTRÔLE ROLLING-CODE COMPLET.
IL FAUT PRESSER LA TOUCHE QUAND ON EST EN FONCTION PIÉTON.
LE VOYANT L1 ROLLING CODE CLIGNOTE UNE FOIS ET DEUX AVEC ROLLING CODE COMPLET.

4.1 EFFACEMENT complet de l'armoire

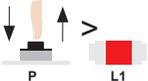
Cette opération est possible quand tous les codes sont déjà mémorisés. On ne peut pas effacer un seul code mémorisé. Il faut effacer la mémoire avant de mémoriser le premier émetteur ainsi d'éviter d'utiliser des codes qui ne sont pas utilisés. L'effacement de la mémoire est possible seulement lorsque le portail est fermé.

1		Il faut s'assurer que l'interrupteur DIP1 soit sur OFF . Le portail est fermé
2		Il faut maintenir appuyé la touche P sur la carte pendant 15 secondes. Le voyant L1 et les voyants verts START et PED s'allument et L1 clignote.
3		Passées les 15 secondes et relâcher la touche P sur la carte. Attendre que le voyant L1 clignote normalement

4.2 APPRENTISSAGE des émetteurs

L'apprentissage des codes est possible seulement quand le portail est FERME

! Pendant la mémorisation des codes on conseil d'enlever temporairement le câble de l'antenne aux bornes 8-9.

1		<p>Il faut s'assurer que le DIP1 soit sur OFF. Le portail est fermé</p>
2		<p>Presser une fois la touche P sur la carte. Le voyant L1 reste allumé et attend pour 10 secondes une commande</p>
3		<p>Appuyer et relâcher la touche de l'émetteur pour faire la commande START. L1 clignote 6 fois rapidement puis lentement et reste allumée pour 10 secondes (CODE START APPRIS)</p>
4		<p>Presser 2 fois la touche P et relâcher lentement la touche de l'émetteur qui doit commander le piéton (le second canal). La L1 clignote 6 fois rapidement puis normalement.</p>

- Si on veut enregistrer un nouvel émetteur il faut réitérer l'opération depuis le début.
- Si on ne veut pas plus associer aucune touche à la commande **PIETON** il faut passer le passage 4 et attendre 8 secondes et L1 clignera une fois pour retourner au clignotement normal (sortie de l'apprentissage du code).
- Si quand on touche l'émetteur L1 reste allumé, ça signifie que l'émetteur n'est pas compatible.
- Si quand on touche un émetteur L1 clignote lentement ça signifie que la mémoire est pleine.
- L'effacement d'un seul code n'est pas possible.

5 Allumage et programmation

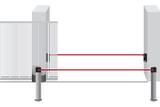
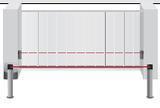
A la mise sous tension de la carte électronique, si tout est bien branché L1(rouge) les voyants, **STOP, FOTO, FCA, FCC, ALT COSTA** doivent être allumés (si le portail est fermé, FCC est éteint). Les voyants **START** et **PED** doivent être éteints. Si après l'allumage le moteur ouvre, ça signifie que l'armoire électronique a été privée de courant précédemment (alimentation retirée) quand le portail a été ouvert.

! Si on n'a pas encore établi les temps de travail il faut, **Eteindre la carte, fermer le portail, placer le DIP1 sur ON et alimenter une nouvelle fois**. Placer le DIP1 sur ON, la carte électronique est prête pour l'apprentissage des temps: temps du travail et pause du moteur, position de ralentissement en fermeture, activation ou désactivation du clignotant en pause.

Pour cette opération il faut utiliser les commandes **START** et **PIETON**. Les commandes peuvent être utilisées avec un dispositif branché sur les bornes 9 - 17 pour l'ouverture **PIETONNE** (voir **BRANCHEMENT COMMANDE D'OUVERTURE** et " **BRANCHEMENT COMMANDE PIETON**) ou avec un émetteur déjà mémorisé (voir **MEMORISATION EMETTEURS**)

! Cette opération est possible quand le portail est fermé.
Placer sur **ON** le **DIP1** avant d'alimenter la platine

5.1 Apprentissage temps de travail avec COMMANDE OUVERTURE "START"

1		Couper l'alimentation de la centrale Placer DIP 1 sur ON	Le portail est FERME
2	 led L1	Alimenter la centrale. (Le voyant LED1 est éteint)	
3		Appuyer sur START (ou autre commande sur l'entrée 16 ou 1er bouton de l'émetteur compatible)	Le portail s'ouvre
4		Si on veut activer le clignotant pendant la pause, faire une commande PIETON pendant l'ouverture (entrée 17 ou 2ème bouton de l'émetteur compatible) Sinon lire le point 5A	ACTIVATION CLIGNOTANT EN PAUSE
5A		S'il n'y a pas le fin de course ouverture, attendre que le portail arrive sur la butée mécanique, et appuyer sur la commande START	Le portail s'arrête
5B		Si le fin de course ouverture est branché, le portail s'arrêtera sur celui ci et donnera le point d'arrêt en ouverture.	
6		Laisser passer le temps pour lequel le portail doit rester ouvert.	Le portail est en pause
7		Appuyer sur START pour commencer la fermeture	Le portail se ferme
8A		Portail coulissant, appuyer sur START pour définir la zone de ralentissement avant l'arrêt sur le fin de course.	Le portail ralenti
8B		Sur la porte de garage sans fin de course fermeture, cela donnera le point où la porte commence à ralentir.	
8C		Sur la porte de garage avec fin de course fermeture, le ralentissement se fera pendant 2" après l'intervention du fin de course fermeture.	
9		Attendre que le portail s'arrête automatiquement sur le fin de course	Le portail est fermé
10		Remettre le DIP 1 sur OFF pour retourner au fonctionnement normal. Le clignotant s'éteint et la LED 1 recommence à clignoter normalement.	Programmation terminée

Si on a bien fait l'apprentissage des temps avec la commande **START**, le moteur ralenti 2 secondes avant l'arrivée du portail et ralenti en fermeture à l'endroit choisi ou à l'intervention du fin de course (voir passage 8/AB/C tableau chapitre 5.1)

5.2 Apprentissage temps de travail avec COMMANDE PIETON

La commande PIETON est utilisée pour l'ouverture partielle pour le passage des personnes ou des petits moyens de transport afin d'éviter l'ouverture complète du portail.

Le portail ralenti seulement à la fermeture comme dans la programmation avec la commande START.

1		Couper l'alimentation de la centrale Placer DIP 1 sur ON	Le portail est fermé
2		Alimenter la centrale. (Le voyant LED1 est éteint)	Le portail est fermé
3		Faire une commande PIETON (cablé sur la borne 17 ou 2ème canal de l'émetteur compatible)	Le portail ouvre
4		Faire une commande PIETON pour arrêter le portail à l'endroit choisi	Le portail s'arrête
5		Laisser passer le temps durant lequel le portail doit être rester ouvert.	Le portail est en pause
6		Faire une commande PIETON pour commencer la fermeture	Le portail ferme
7		Attendre que le portail s'arrête automatiquement.	Le portail est fermé
8		Placer l'interrupteur DIP 1 sur ON pour retourner au mode normal. Le clignotant s'éteint et le voyant L1 recommence à clignoter normalement.	Programmation terminée

5.3 REGLAGE de la force du moteur

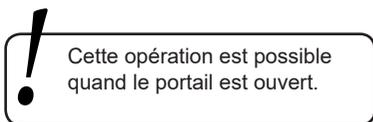


Reglage de la force du moteur de 20% à 100%

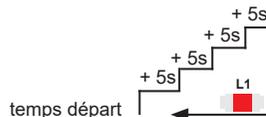
L'armoire a un décollage automatique. La force est donnée au maximum au départ du moteur pendant 2 secondes.

5.4 Augmenter le temp de Pause

Il est possible d'augmenter le temps de pause sans répéter l'apprentissage des temps de travail. Quand le portail est fermé en pause, chaque pression sur P, fait augmenter le temps de pause de 5 secondes Il y a 4 niveaux différents. A la 5ème pression ,le temps de pause retourne comme au début. (L'allumage du voyant L1 est prolongé) Il est possible d'augmenter le temps de pause jusqu'à 20 secondes. (4 pressions x 5 secondes). Si 20 secondes ne sont pas suffisantes on peut augmenter le temps de pause si on fait un autre cycle d'ouverture



Changement du temps de pause à chaque pression



5.5 Retour aux paramètres d'usine

Il est prévu de remettre à zéro les paramètres d'usine en suivant la procédure qui suit:

1		Placer DIP 1 sur ON
2		Maintenir appuyé la touche P jusqu'à ce que le voyant clignote rapidement
3		Placer DIP 1 sur OFF

6 Solutions aux problèmes

PROBLÈME: la carte électronique ne marche pas (le voyant TEST ne clignote pas).

SOLUTION: enlever le bornier, contrôler les fusibles à 4 Ampères, redonner alimentation. Si la platine marche il faut contrôler les branchements des accessoires et ça indique que le fusible réarmable F3 a activé la protection.

PROBLEME:

Le fusible 4A est brûlé

SOLUTION: contrôler le moteur, le clignotant ou la lumière de courtoisie.

PROBLEME:

Le moteur s'arrête 2 secondes après avoir démarré

SOLUTION: Augmenter la force du moteur (voir chap.5.3) et exclure les ralentissements.

PROBLEME:

Avec les ralentissements, l'automatisme n'atteint pas la butée.

SOLUTION: essayer d'augmenter la vitesse de ralentissement avec le DIP 11-12

PROBLEME:

LA CARTE Électronique ne fait pas l'ouverture

SOLUTION: contrôler l'état des voyants rouges. Ils doivent s'allumer. Si on utilise les fins de course, le voyant du fin de course fermeture est éteint si le portail est fermé. Les voyants verts sont normalement éteints. Si l'entrée BARRE PALPEUSE n'est pas utilisée, il faut faire un pont entre les bornes 22-23 :

PROBLEME:

La carte électronique fonctionne de manière bizarre.

SOLUTION: s'assurer que les branchements des services ne soient pas branchés sur un pôle des tensions d'alimentation. **IMPORTANT:** Si on branche les cellules avec 3 fils il faut utiliser l'alimentation en 12Vdc disponible sur les bornes 10 et 11. (Voir chap. 2.6)

