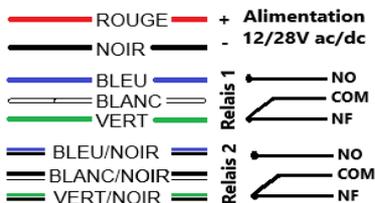
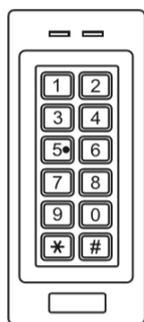


NOTICE SIMPLIFIÉE CL1000 2C maj: GGP10-24

CLAVIER MÉTAL ÉTANCHE 2 RELAIS avec un câble de 2m

Clavier à codes et / ou lecteur de badges

BRANCHEMENT ET PROGRAMMATION SIMPLIFIÉ :



Câblage du clavier

CL1000 2 colonnes Boîtier métal solide, étanche IP66, -40°C ~60°C,, rétro-éclairage, alimentation 12/24V ac-dc.
Sortie : 2 relais NO/NF commandé par un code ou par des badge 125KHz. Dimension du clavier : 130x55xP25mm

Branchements simplifiés : **ATTENTION il faut isoler les fils non utilisés**

Alimentation du clavier en 12 ou 24V ac-dc entre les fils ROUGE (+) et NOIRE (-)
Sortie Relais 1 Contact NO/NF 24V-3A max Contact NO entre BLANC et BLEU. NF entre BLANC et VERT
Sortie Relais 2 Contact NO/NF 24V-3A max. Contact NO entre BLANC/NOIR et BLEU/NOIR

Programmation : Le code maître par défaut est : **123456**. **ATTENTION ! Le code 1234 # est interdit (réservé à la programmation)**

- 1° Rentrer en programmation en tapant le code : ***123456#** NB : A tout moment on sort de la programmation en tapant : *
- 2° Personnaliser le code maître : ***123456#0**, puis nouveau code maître à 6 chiffres# Répéter le nouveau code maître # puis *

3° **OBLIGATOIRE** : Procédure d'activation des relais :

- Activation du relais 1 : Entré en programmation ***123456# (410#)** Fin de la programmation = *
- Activation du relais 2 : Entré en programmation ***123456# (420#)** Fin de la programmation = *

*Le relais 1 peut être commandé par 1000 codes ou 1000 badges, chacun identifié par un numéro de position de N° 1 à N° 1000
Le relais 2 peut être commandé par 100 codes ou 100 badges, chacun identifié par un numéro de position de N° 1001 à N° 1100*

4° Enregistrement de vos codes utilisateurs ou de badges :

Commande du relais 1	Enregistrer un code = 1 => N° de position de 1 à 1000 => #choix de votre code, de 4 à 6 chiffres # * A la place de la composition d'un code, il est possible d'enregistrer un badge en le passant devant le clavier puis # *
Commande du relais 2	Enregistrer un code = 2 => N° de position de 1001 à 1100 => #choix de votre code, de 4 à 6 chiffres # * A la place de la composition d'un code, il est possible d'enregistrer un badge en le passant devant le clavier puis # *

Exemple : pour le 1° enregistrement, on souhaite commander le relais 1 avec le code : 69370.

(entré en programmation ***123456#**) (choix du relais 1 => **1**) (choix du n° de position : **1#**) (code **69370**) Fin de la programmation = *

5° **Choix du fonctionnement des relais** : Temporisé entre 1 et 99 secondes ou Marche/Arrêt = « 0 ». (Usine = Tempo 5 secondes)

Programmation du relais 1 = ***123456# 51** : choix entre 0 et 99 secondes# Relais 2 = ***123456# 52** / choix entre 0 et 99 secondes#

7° **Son des touches** Appui sur une touche : 86# = Bip 87# = silencieux

Supprimer une alarme en cours : Code Maitre #

Fin de la programmation = *

LED = éteint : 840# - toujours allumée : 841#

Clavier = éteint : 850# - toujours allumé : 851# - mise en veille après 20s : 852# (s'allume par un appui sur une des touches)

RAZ configuration : Retour à la configuration usine, toutes les Codes (ou badges) restent enregistrées.

1. Couper l'alimentation du lecteur.
2. Appuyer sur * et maintenir la pression sur la touche # tout en rétablissant l'alimentation du lecteur.
3. Relâcher * et attendre que la LED s'allume de couleur Orange. Passer devant le lecteur la carte « Add » puis la carte « Delete » la LED clignote Rouge= fin de la procédure

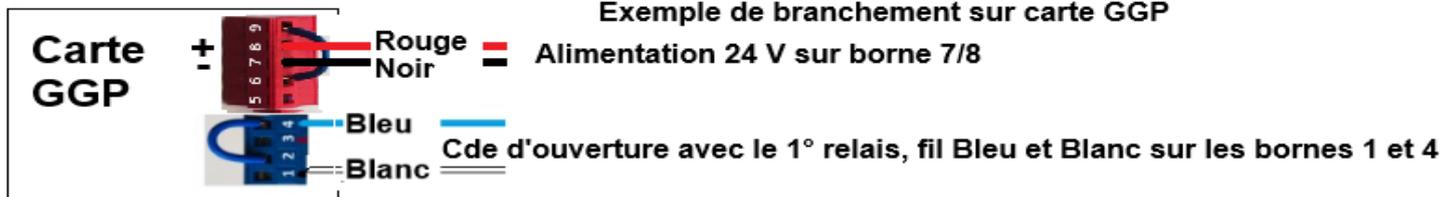
RAZ utilisateurs. Supprime tous les codes et badges. Entrer en mode Programmation : *(Code Maitre) #.

30000 # (RAZ des utilisateurs de 1 à 1000). Entrer 90000 # (RAZ des utilisateurs de 1001 à 1100) / Fin de la programmation = *

Divers : En cour de programmation => 1 beep court= opération valide. 3 Beeps courts = erreur de manipulation.

NB : les badges ou code peuvent être aussi enregistré/supprimé en utilisant les cartes « ADD » et « DELETE » fournis avec le clavier

Exemple de branchement sur carte GGP



Ouverture piéton avec le 2° relais, fils Bleu/noir et Blanc/noir sur les bornes 3 et 4