

Manuel technique

LECTEURS ETANCHES

2 RELAIS

1100 UTILISATEURS

CLAVIER + PROXIMITE

Conseil : Pour une exploitation simple du lecteur, consulter directement la page 13

Chapitre 1) Accéder à la programmation-----	Page 4
Chapitre 2) Modification du code maitre-----	Page 4
Chapitre 3) Choix du mode d'accès-----	Page 4
Chapitre 4) Codes : Ajout - Suppression - Modification - Demande d'accès-----	Page 5
Chapitre 5) Badges : Méthode1 Ajout - Suppression - Demande d'accès-----	Page 6
Chapitre 6) Badges : Méthode 2 Ajout - Suppression - Demande d'accès-----	Page 7
Chapitre 7) Badges + Codes : Attribution - Modification Demande d'accès-----	Page 8
Chapitre 8) Activation Relais Impulsion, Maintenu-----	Page 9
Chapitre 9) Détection de Porte Ouverte-----	Page 9
Chapitre 10) Blocage clavier et sortie alarme-----	Page 9
Chapitre 11) Temporisation sortie alarme-----	Page 10
Chapitre 12) Touches claviers-----	Page 10
Chapitre 13) Bouton sonnette-----	Page 10
Chapitre 14) Supprimer une alarme en cours-----	Page 10
Chapitre 15) Retour à la configuration usine-----	Page 11
Chapitre 16) Supprimer tout les Utilisateurs-----	Page 11
Chapitre 17) Indications Sonores et Lumineuses-----	Page 11
Chapitre 18) Résumé des instructions pour la gestion des utilisateurs-----	Page 12
Chapitre 19) Exemples de programmations des codes-----	Page 13
Chapitre 20) Comment accéder par code-----	Page 13
Chapitre 21) Tableau de synthèse des fonctions de programmation-----	Pages 14-15-16

INTRODUCTION

Les lecteurs série CL1000 intègrent la double technologie Clavier et Lecteur de proximité. Ils sont conçus pour fonctionner dans les environnements intérieurs et extérieurs.

Les lecteurs série CL1000 supportent jusqu'à 1100 utilisateurs dans des configurations d'accès multiples (Badge ou Code, ou Badge et Code, ou Badge seul).

Les deux relais intégrés peuvent fonctionner en Mode d'Impulsion (approprié pour le contrôle d'accès) ou en Mode d'Interrupteur à bascule (approprié pour armer/désarmer des alarmes, commuter des éclairages), etc.)

Les lecteurs série CL1000 intègrent les fonctions de programmation comme : inscription de bloc, programmation de relais avancée et alarme de porte forcée. Ces caractéristiques en font un choix idéal pour l'accès de porte non seulement pour de petits magasins et les résidences, mais aussi pour des applications commerciales et industrielles comme des usines, des entrepôts, des laboratoires, des banques et des prisons.

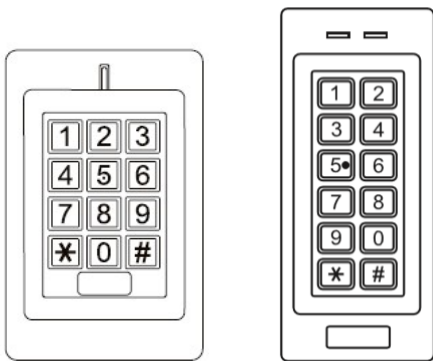
Caractéristiques

- Etanche (IP66)
- Boitier Anti Vandal
- Rétro Eclairage du clavier
- Affichage LED multicolore
- 2 sorties relais programmables
- 1100 Utilisateurs (Card/PIN/ Card+PIN)
- Enrolement en bloc des utilisateurs
- Sortie Alarme et buzzer intégrés
- Basse consommation (55mA)
- Alarme Auto Protection
- Mode blocage pour maintenir la porte ouverte
- Relais 2 pour sirène extérieure
- Tension d'alimentation 12-28V AC/DC
- Auto protection à l'ouverture et à l'arrachement par cellule crépusculaire (active la sortie ALARM)

Specifications:

Capacité utilisateurs Répartition	1100 Cartes/Codes 1000 vers le relais 1- 100 derniers vers le relais 2
Tension de fonctionnement	12~28V AC/DC 55mA au repos - 80mA au travail
Clavier	12 touches
Lecteur de Proximité Technologie radio	EM 125KHz Industry Standard Proximity Card - 3-6cm
Connexions filaires	Gâche électrique, Bouton de sortie, Contact de porte, Alarme externe, Alarme de porte
Relais Temporisation de sortie Temporisation de commutation Courant admissible commuté	2 (NO, NC, COM) 0-99 Secondes (5 secondes/défaut) 1-3 minutes (1 minute/défaut) 3 Amp Maximum
Environnement Température de fonctionnement Tolérance à l'humidité	IP66 -40°C ~60°C, 10% ~ 90% sans condensation
Boitier Finition Dimensions CL1000 Poids lecteur Poids emballé	Alliage de Zinc Glacé Brillant L120×I76×P25mm(CL1000) L130×I56×P23mm(CL10002C) 600g (CL1000) / 500g (CL1000-2C) 700g (CL1000) / 650g (CL1000-2C)

Inventaire emballage



CL1000 / CL1000-2C



1 x Diode IN4004 (Pour la protection du relais)



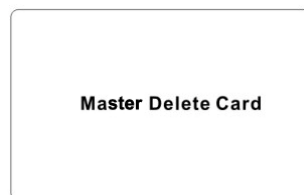
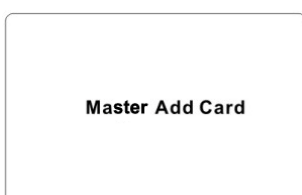
2 x Visser



2 X Chevilles



1 x Tourne visser



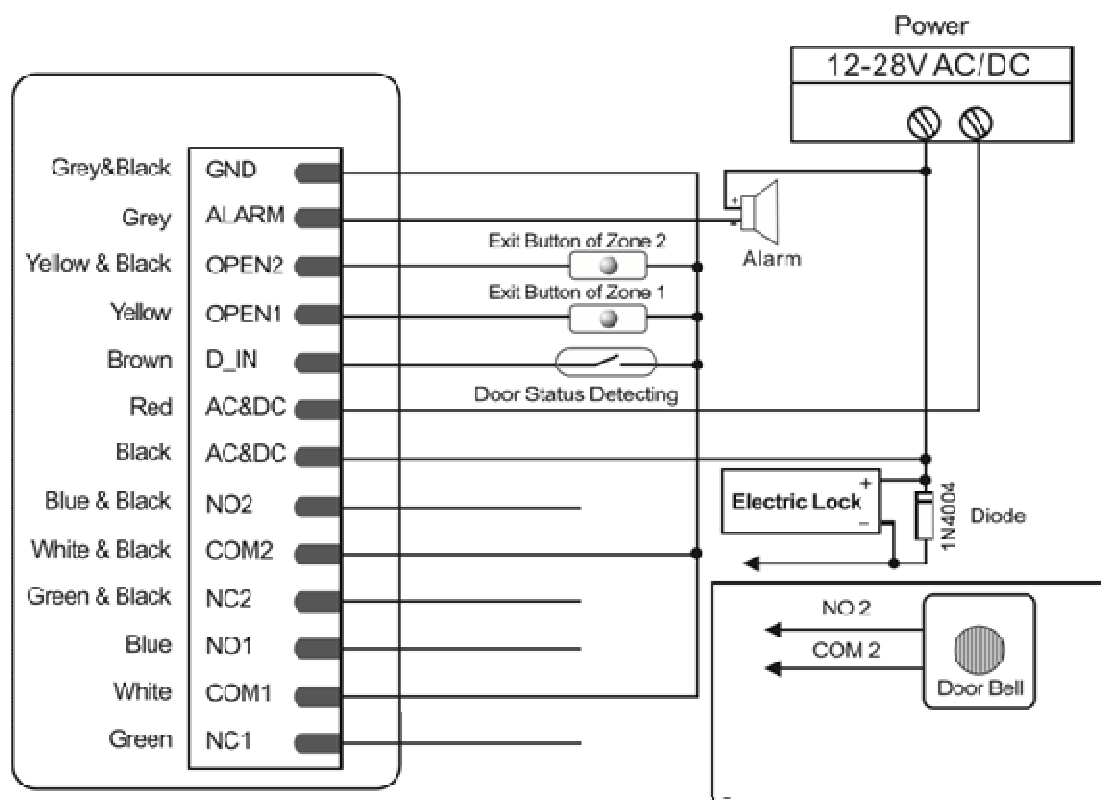
2 x Cartes Maitresses de Programmation

INSTALLATION

Connectique

Code couleur	Fonction	Notes
Câblage Basic		
Rouge	AC&DC	12~28V AC/DC
Noir	AC&DC	12~28V AC/DC
Gris et Noir	GND	Pole Négatif
Bleu	NO 1	Relais 1 Normalement ouvert
Blanc	COM 1	Relais 1 Commun
Vert	NC 1	Relais 1 Normalement fermé
Jaune	OPEN1	Demande de sortie 1
Câblage avancé Entrées et Sorties Optionnelles		
Bleu et Noir	NO 2	Relais 2 Normalement ouvert
Blanc et Noir	COM2	Relais 2 Commun
Vert et Noir	NC 2	Relais 2 Normalement fermé
Jaune et Noir	OPEN2	Demande de sortie 2
Gris	Alarm -	Sortie Alarme Négative
Marron	D_IN	Entrée contact de porte
Gris et Noir	GND	Pole Négatif

Plan de connection



Carillon de porte : La Zone 2 peut être utilisée pour exploiter un carillon de porte. Connecter la cloche de porte à NO2 et COM2.

Pressez *, la sortie carillon s'active. Relâchez * la sortie carillon se désactive.

PROGRAMMATION

1) Accéder à la programmation

Le code maitre par défaut est : **123456**. Nous vous recommandons de le personnaliser et de le noter.

Le clavier doit être en mode **hors** programmation

Etape 1. Réveiller le clavier par la touche ETOILE	*
Etape 2. Taper le code maitre	123456
Etape 3. Confirmer votre tabulation par la touche DIESE	#

Passer à l'étape suivante ou quitter la programmation par la touche *

2) Modification du code maitre

Le code maitre par défaut est : **123456**. Nous vous recommandons de le personnaliser et de le noter.

Le clavier doit être en mode programmation

Choisir un nouveau code maitre	0 (Nouveau code Maitre) # (Répéter nouveau code maitre) #
--------------------------------	---

Passer à l'étape suivante ou quitter la programmation par la touche *

3) Choix du mode d'accès

2 groupes d'utilisateurs sont définissables : le premier pour les positions d'utilisateurs de 1 à 1000 et un second pour les positions d'utilisateurs de 1001 à 1100. Le premier groupe est rattaché au relais 1 et le second est rattaché au relais 2. Chacun de ces groupes peut être défini avec un mode d'accès spécifique.

Mode d'accès, Carte ou Code:

L'utilisateur doit présenter une carte valide **ou** taper son code PIN valide suivi de la touche # afin de pouvoir accéder. **(Cette programmation est la programmation par défaut)**

Mode d'accès, Carte et Code:

L'utilisateur doit présenter une carte valide **et** taper son code PIN valide suivi de la touche # afin de pouvoir accéder.

Mode d'accès, Carte seule:

L'utilisateur doit présenter une carte valide afin de pouvoir accéder.

Le clavier doit être en mode programmation

Pour les utilisateurs	Badge OU Code	Badge ET Code	Badge SEUL
Position 1 à 1000 (Relais 1)	410 #	411 #	412 #
Position 1001 à 1100 (Relais 2)	420 #	421 #	422 #

Passer à l'étape suivante ou quitter la programmation par la touche *

4) Codes : Ajout - Suppression - Modification -

Demande d'accès

Le clavier doit être en mode programmation.
Valable uniquement pour les modes 410 et ou 420 activés.

Le code 1234 # est interdit. Il est réservé à une fonction de programmation

Ajouter un code utilisateur en choisissant sa position	1 N° position # CODE #
Ajouter des codes utilisateurs à la suite les uns des autres en choisissant leurs positions	1 N° position n°1 # CODE # N° position n°2 # CODE #

Supprimer un code utilisateur par sa position	3 N° position #
Supprimer des codes utilisateurs à la suite les uns des autres par leurs positions	3 N° position n°1 # N° position n°2 #

Changer le code d'un utilisateur (Note: Cette procédure peut aussi être effectuée hors programmation)	* N° position # Ancien CODE # Puis Nouveau CODE # Nouveau CODE #
--	---

Passer à l'étape suivante ou quitter la programmation par la touche *

Pour Accéder à l'ouverture de la porte, l'utilisateur tape son CODE suivi de la touche DIESE	CODE #
--	--------

5) Badges : Méthode 1, Ajout - Suppression -

Demande d'accès

Méthode 1 : Le clavier doit être en mode programmation.

Valable pour les modes 410, 420, 411, 421, 412, 422.

Ajouter un badge utilisateur en choisissant sa position	1 N° position # Présenter Carte #
Ajouter des badges utilisateurs par bloc. Les numéros de badges doivent être consécutifs. Cette opération n'est valable que pour les badges de 1 à 1000 (relais 1)	1 N° position # ID du badge 8 ou 10 digits # Quantité de badges #

Supprimer un badge utilisateur par sa position	3 N° position #
Supprimer des badges utilisateurs à la suite les uns des autres par leurs positions	3 N° position n°1 # N° position n°2 #
Supprimer un badge utilisateur avec le badge.	3 Présenter Carte #
Supprimer des badges utilisateurs avec les badges.	3 Présenter Carte # Présenter Carte # Etc.

Supprimer un badge utilisateur avec le numéro de carte (identifiant)	9 N° de carte de 8 ou 10 digits #
Supprimer des badges utilisateurs avec leurs numéros de carte (identifiants)	9 N° de carte de 8 ou 10 digits # N° de carte de 8 ou 10 digits # Etc.

Passer à l'étape suivante ou quitter la programmation par la touche *

Pour Accéder à l'ouverture de la porte, l'utilisateur présente son badge suivi de la touche DIESE	PRESENTATION DU BADGE
---	-----------------------

6) Badges : Méthode 2, Ajout - Suppression -

Demande d'accès

Méthode 2 : Le clavier doit être en mode **hors** programmation.

Valable pour les modes 410, 420, 411, 421, 412, 422.

<p>Ajouter un ou des badges utilisateurs par l'intermédiaire des cartes de programmation.</p> <p>Attention, la position du badge est alors définie automatiquement fonction de la 1ere position mémoire disponible.</p>	<ol style="list-style-type: none">1. (Présenter la carte Maitresse ADD)2. (Présenter la carte utilisateur a enrôler) Répéter l'étape 2 autant de fois que de nouvelles cartes à enrôler3. (Présenter la carte Maitresse ADD)
---	---

<p>Supprimer un ou des badges utilisateurs par l'intermédiaire des cartes de programmation.</p>	<ol style="list-style-type: none">1. (Présenter la carte Maitresse DELETE)2. (Présenter la carte utilisateur à supprimer) Répéter l'étape 2 autant de fois que de nouvelles cartes à supprimer3. (Présenter la carte Maitresse DELETE)
---	---

Cette méthode est conseillée pour la programmation d'un grand nombre de badges dès lors que leurs positions mémoire sont notées au moment de l'enrôlement, afin de faciliter la suppression d'un badge perdu ou volé.

<p>Pour Accéder à l'ouverture de la porte, l'utilisateur présente son badge suivi de la touche DIESE</p>	<p>PRESENTATION DU BADGE</p>
--	------------------------------

7) Badges + Codes : Attribution - Modification

Demande d'accès.

Le clavier doit être en mode **hors** programmation.
Valable uniquement avec les modes 411 et ou 421 activés.

Attribution d'un code utilisateur à un badge dans le mode Badge et Code (le code entre 4~6 digits de longueur est compris entre 0000 & 999999 à l'exception de 1234 qui est réservé.)	* <input type="text" value="Présenter badge"/> <input type="text" value="1234 #"/> <input type="text" value="CODE #"/> <input type="text" value="CODE #"/>
---	--

Changer le code d'un utilisateur Badge et Code (Méthode 1 – avec le badge)	* <input type="text" value="Présenter Carte"/> <input type="text" value="Ancien CODE #"/> <input type="text" value="Nouveau CODE #"/> <input type="text" value="Nouveau CODE #"/>
Changer le code d'un utilisateur Badge et Code (Méthode 2 – par la position du badge)	* <input type="text" value="N° position #"/> <input type="text" value="Ancien CODE #"/> <input type="text" value="Nouveau CODE #"/> <input type="text" value="Nouveau CODE #"/>

Le badge doit déjà être enrôlé dans le lecteur pour qu'un code puisse lui être attribué.

Pour Accéder à l'ouverture de la porte, l'utilisateur présente son badge, puis tape son code, suivi de la touche DIESE	<input type="text" value="Présenter badge"/> <input type="text" value="CODE #"/>
--	--

8) Activation Relais (Impulsion, Maintenu)

Mode Impulsion (par défaut)	Pour Zone 1: <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="1~99"/> <input type="text" value="#"/> Pour Zone 2: <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="1~99"/> <input type="text" value="#"/> La temporisation de commande de porte est comprise entre 1~99 secondes, la programmation par défaut est 5 secondes. 1 = Zone 1. 2 = Zone 2.
Mode Maintenu	Pour Zone 1: <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="#"/> Pour Zone 2: <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="#"/>

9) Détection de Porte Ouverte

<p>Détection Porte Ouverte <i>Door Open Too Long (DOTL). Porte Ouverte Trop Longtemps.</i> Quand utilisé avec un contact magnétique, si la porte est ouverte normalement, mais pas fermée après 1 minute, l'avertisseur sonore interne s'activera automatiquement durant 1 minute.</p> <p><i>Porte Forcée.</i> Quand utilisé avec un contact magnétique, si la porte ouverte par forçage, l'avertisseur sonore interne s'activera ainsi que la sortie <i>ALARM</i>.</p>	
Désactiver la fonction Détection Porte encore Ouverte. (par défaut)	<input type="text" value="6"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="#"/>
Activer la fonction Détection Porte encore Ouverte.	<input type="text" value="6"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="#"/> La connexion de D_IN line sur LOCK1 ou LOCK 2 est optionnelle

10) Blocage clavier et sortie alarme

<p>Blocage Clavier. SI 10 cartes invalides ou 10 codes PIN incorrects sont présentés durant une période de 10 minutes, alors le clavier se bloquera pour 10 minutes ou la sortie ALARM s'activera, selon l'option choisie ci-dessous.</p>	
Etat Normal: Tout inactif	<input type="text" value="7"/> <input type="text" value="0"/> <input type="text" value="#"/> (Par défaut)
Activer le blocage lecteur	<input type="text" value="7"/> <input type="text" value="1"/> <input type="text" value="#"/>
<p>Sortie ALARM. SI 10 cartes invalides ou 10 codes PIN incorrects sont présentés durant une période de 10 minutes, alors le clavier se bloquera pour 10 minutes ou la sortie ALARM s'activera, selon l'option choisie ci-dessous.</p>	
Activer la sortie ALARM	<input type="text" value="7"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="#"/>

11) Temporisation sortie alarme

Définir la durée d'activation entre 1-3 minutes. Par défaut à 1 minute	<input type="text" value="8"/> <input type="text" value="1~3"/> <input type="text" value="#"/>
--	--

12) Touches claviers

Signal Sonore. Un signal sonore peut être Activé à Désactivé. Activé, les touches du clavier répondront à la tabulation par un beep sonore. Désactivé le clavier reste silencieux.	
Activation Signal Sonore	<input type="text" value="8"/> <input type="text" value="6"/> <input type="text" value="#"/> (Par défaut)
Désactivation Signal Sonore	<input type="text" value="8"/> <input type="text" value="7"/> <input type="text" value="#"/>

13) Bouton sonnette

Permuter de Zone 2 à Carillon de Porte. Quand aucun besoin n'est d'exploiter une deuxième porte, la zone 2 peut être utilisée pour exploiter un bouton sonnette par la touche DIESE. Connecter alors le carillon de porte entre COM2 et NO2. L'appui sur #, active le carillon de porte. La libération de la touche de # désactive le carillon.	
Choisir Zone 2	<input type="text" value="8"/> <input type="text" value="8"/> <input type="text" value="#"/> (Par défaut)
Choisir Carillon de porte	<input type="text" value="8"/> <input type="text" value="9"/> <input type="text" value="#"/>

14) Supprimer une alarme en cours

Supprimer une alarme Porte Forcée	<input type="text" value="Présenter Carte valide"/> ou <input type="text" value="Code Maitre #"/>
Supprimer une alarme Porte encore Ouverte	Fermer la porte ou <input type="text" value="Présenter Carte valide"/> ou <input type="text" value="Code Maitre #"/>

Autres

15) Retour à la configuration usine

La procédure permet le retour à la configuration usine du lecteur, mais toutes les Cartes et les Codes sont maintenus programmés. La procédure permet aussi la redéfinition des Cartes Maitresses ADD et DELETE.

1. Couper l'alimentation du lecteur.
2. Appuyer sur * et maintenir la pression tout en rétablissant l'alimentation du lecteur.
3. Relâcher * et attendre que la LED s'allume de couleur Orange.
4. Présenter une Carte de proximité 125KHz EM ou la Carte Maitresse ADD d'origine.
Cette carte devient alors la nouvelle Carte Maitresse ADD.
5. Présenter une Carte de proximité 125KHz EM ou la Carte Maitresse DELETE d'origine.
Cette carte devient alors la nouvelle Carte Maitresse DELETE.

Lorsque la LED commence à clignoter Rouge, la procédure de retour usine est alors accomplie.

16) Supprimer tout les Utilisateurs

La procédure permet la suppression de toutes les données Utilisateurs ou partiellement.

1, Entrer en mode Programmation : *(Code Maitre) #.

2, Entrer 30000 # (pour utilisateurs de 1 à 1000)

Ou

2, Entrer 90000 # (pour utilisateurs de 1001 à 1100)

3, Sortir du mode programmation : *

Toutes les données de configuration des Utilisateurs sont supprimées..

17) Indications Sonores et Lumineuses

Opération	LED Rouge	LED Verte	LED Bleue	Son
Mise sous tension	Fixe			1 Beep court
Au repos	Fixe			
Appui d'une touche	Clignote			1 Beep court
Entrée en mode Code Maitre	Clignote			1 Beep court
En mode programmation	Clignote	Simple Flash		1 Beep court
Programmation aboutie	Clignote	Simple Flash		1 Beep court
Programmation avortée				3 Beeps courts
Sortie de programmation	Fixe			1 Beep court
Accès autorisé Zone 1		Allumée Fixe		1 Beep court
Accès autorisé Zone 2			Allumée Fixe	
Mode Alarme engagé	Flash			Alarme

18) Résumé des instructions pour la gestion des utilisateurs

Descriptif de la fonction	Opération à effectuer sur le clavier
Entrer en mode programmation	* (code maitre) # <i>(123456 est le code maitre par défaut)</i>
Ajouter un code utilisateur	En programmation 1 (code ID) # (code PIN) # Le code ID est n'importe quel nombre entre 1 et 1000 Le code PIN est de 4 à 6 chiffres entre 0000 et 999999 (voir exception) Plusieurs codes utilisateurs peuvent être ajoutés en continu comme tel. 1 (code ID1) # (code PIN1) # (code ID2) # (code PIN2) # <i>(à l'exception de 1234 qui est réservé)</i>
Supprimer un code utilisateur	En programmation 3 (code ID) # Plusieurs codes utilisateurs peuvent être supprimés en continu comme tel. 3 (code ID1) # (code ID2) #
Modifier un code utilisateur	Hors programmation * (code ID) # (ancien code PIN) # (nouveau code PIN) # (répéter nouveau code PIN) # <i>(à l'exception de 1234 qui est réservé)</i>
Ajouter un badge utilisateur avec génération de code ID manuel	En programmation 1 (code ID) # (présenter le badge) # Le code ID est n'importe quel nombre entre 1 et 1000 Plusieurs codes utilisateurs peuvent être ajoutés en continu
Supprimer un badge utilisateur avec le badge	En programmation 3 (présenter le badge) #
Supprimer un badge utilisateur perdu	En programmation 3 (code ID) #
Ajouter un badge utilisateur avec code PIN associé	Le badge doit être déjà programmé dans le lecteur Hors programmation * (présenter le badge) 1234 # (code PIN) # (code PIN) #
Modifier le code PIN associé à un badge utilisateur	Hors programmation * (présenter badge) (code PIN) # (nouveau code PIN) # (répéter nouveau code PIN) #
Modifier le code PIN associé à un badge utilisateur non disponible	Hors programmation * (code ID) # (code PIN) # (nouveau code PIN) # (répéter nouveau code PIN) #
Supprimer un badge utilisateur avec code PIN associé	En programmation 3 (code ID) #
Sortir du mode programmation	*

19) Exemples de programmation de codes

Descriptif de la fonction	Opérations à effectuer sur le clavier
EXEMPLE 1 / Ajouter l'utilisateur 25 et son code PIN 2580	(rouge fixe) * 123456 # (rouge clignote) 1 (jaune fixe) 25 # 2580 # # (rouge clignote) * (rouge fixe)
EXEMPLE 2 / Ajouter l'utilisateur 25 et son code PIN 2580 et à la suite l'utilisateur 53 et son code PIN 654321	(rouge fixe) * 123456 # (rouge clignote) 1 (jaune fixe) 25 # 2580 # 53 # 654321 # # (rouge clignote) * (rouge fixe)
EXEMPLE 3 / Supprimer un l'utilisateur 53 et son code PIN 654321	(rouge fixe) * 123456 # (rouge clignote) 3 (jaune fixe) 53 # # (rouge clignote) * (rouge fixe)
EXEMPLE 4 / Supprimer l'utilisateur 25 et son code PIN 2580 et à la suite l'utilisateur 53 et son code PIN 654321	(rouge fixe) * 123456 # (rouge clignote) 3 (jaune fixe) 53 # 654321 # # (rouge clignote) * (rouge fixe)
EXEMPLE 5 / Remplacer le code PIN 2580 de l'utilisateur 25 par un nouveau code PIN 654321	(rouge fixe) * 25 # (rouge clignote) 2580 # 654321 # 654321 # (rouge fixe)

20) Comment accéder par code

Descriptif de la fonction	Opération à effectuer sur le clavier
EXEMPLE 1 / L'utilisateur 25 souhaite accéder par son code PIN 2580	2580 # (le voyant s'allume VERT)
EXEMPLE 2 / L'utilisateur 25 souhaite accéder par son code PIN 2580, mais se trompe !	2588 # (le voyant clignote ROUGE et reste fixe-> 3 Bips sont émis)
EXEMPLE 3 / L'utilisateur 1001 souhaite accéder par son code PIN 12580	12580 # (le voyant s'allume BLEU)

21) Tableau de synthèses des fonctions de programmation

Descriptif de la fonction	Opération
Entrer en mode programmation	* (code maitre) # <i>(123456 est le code maitre par défaut)</i>
Sortir du mode programmation	*
Changer le code maitre	En programmation 0 (nouveau code maitre) # (répéter le code maitre) # Le code doit comporter 6 chiffres
Définir le niveau d'accès Badge ou Code sur le relais 1	En programmation 410 # <i>(configuration par défaut)</i>
Définir le niveau d'accès Badge ou Code sur le relais 2	En programmation 420 # <i>(configuration par défaut)</i>
Définir le niveau d'accès Badge + Code sur le relais 1	En programmation 411 #
Définir le niveau d'accès Badge + Code sur le relais 2	En programmation 421 #
Définir le niveau d'accès Badge seul sur le relais 1	En programmation 412 #
Définir le niveau d'accès Badge seul sur le relais 2	En programmation 422 #
Ajouter un code utilisateur sur le relais 1	En programmation 1 (code ID) # (code PIN) # Le code ID est n'importe quel nombre entre 1 et 1000 Le code PIN est de 4 à 6 chiffres entre 0000 et 999999 Plusieurs codes utilisateurs peuvent être ajoutés en continu comme tel. 1 (code ID1) # (code PIN1) # (code ID2) # (code PIN2) # (à l'exception de 1234 qui est réservé)
Ajouter un code utilisateur sur le relais 2	En programmation 1 (code ID) # (code PIN) # Le code ID est n'importe quel nombre entre 1001 et 1100 Le code PIN est de 4 à 6 chiffres entre 0000 et 999999 Plusieurs codes utilisateurs peuvent être ajoutés en continu comme tel. 1 (code ID1) # (code PIN1) # (code ID2) # (code PIN2) # (à l'exception de 1234 qui est réservé)
Supprimer un code utilisateur	En programmation 3 (code ID) # Plusieurs codes utilisateurs peuvent être supprimés en continu comme tel. 3(code ID1) # (code ID2) #
Modifier un code utilisateur	<u>Hors mode programmation</u> * (code ID) # (ancien code PIN) # (nouveau code PIN) # (répéter nouveau code PIN) # (à l'exception de 1234 qui est réservé)

Ajouter un badge utilisateur avec génération de code ID automatique sur le relais 1	En programmation 1 (présenter le badge) # Plusieurs codes utilisateurs peuvent être ajoutés en continu
Ajouter un badge utilisateur avec génération de code ID automatique sur le relais 2	En programmation 2 (présenter le badge) # Plusieurs codes utilisateurs peuvent être ajoutés en continu
Ajouter un badge utilisateur avec génération de code ID manuel sur le relais 1	En programmation 1 (code ID) # (présenter le badge) # Le code ID est n'importe quel nombre entre 1 et 1000 Plusieurs codes utilisateurs peuvent être ajoutés en continu
Ajouter un badge utilisateur avec génération de code ID manuel sur le relais 2	En programmation 1 (code ID) # (présenter le badge) # Le code ID est n'importe quel nombre entre 1001 et 1100 Plusieurs codes utilisateurs peuvent être ajoutés en continu
Ajouter des badges utilisateurs à identifiants consécutifs avec génération de code ID automatique sur le relais 1	En programmation 1 (code ID) # (présenter le 1 ^{er} badge) # (nombre de badges) # Le code ID est n'importe quel nombre entre 1 et 1000
Ajouter des badges utilisateurs à identifiants consécutifs avec génération de code ID automatique sur le relais 2	En programmation 1 (code ID) # (présenter le 1 ^{er} badge) # (nombre de badges) # Le code ID est n'importe quel nombre entre 1001 et 1100
Supprimer un badge utilisateur avec le badge	En programmation 3 (présenter le badge) #
Supprimer un badge utilisateur perdu	En programmation 3 (code ID) #
Ajouter un badge utilisateur avec code PIN associé	Le badge doit être déjà programmé dans le lecteur Hors mode programmation * (présenter le badge) 1234 # (code PIN) # (code PIN) #
Modifier le code PIN associé à un badge utilisateur	<u>Hors mode programmation</u> * (présenter badge) (code PIN) # (nouveau code PIN) # (répéter nouveau code PIN) #
Modifier le code PIN associé à un badge utilisateur non disponible	<u>Hors mode programmation</u> * (code ID) # (code PIN) # (nouveau code PIN) # (répéter nouveau code PIN) #
Supprimer un badge utilisateur avec code PIN associé	En programmation 3 (code ID) #
Supprimer tous les badges utilisateurs et codes PIN sur le relais 1	En programmation 3 (0000) #
Supprimer tous les badges utilisateurs et codes PIN sur le relais 2	En programmation 9 (0000) #

Carte Maitresses	
Ajouter un badge utilisateur avec la carte maitresse Master Add Card	Etape 1 : Présenter la carte maitresse Master Add Card Etape 2 : Présenter ensuite le badge utilisateur à ajouter Etape 3 : Représenter la carte maitresse Master Add Card Répéter l'étape 2 si plusieurs badges utilisateurs sont a ajouter à la suite.
Supprimer un badge utilisateur avec la carte maitresse Master Delete Card	Etape 1 : Présenter la carte maitresse Master Delete Card Etape 2 : Présenter ensuite le badge utilisateur à ajouter Etape 3 : Représenter la carte maitresse Master Delete Card Répéter l'étape 2 si plusieurs badges utilisateurs sont a ajouter à la suite.

Réglage du mode Impulsion ou Basculement du relais	
Mode Impulsion pour le relais 1	En programmation 5 1 (1 à 99) # (5 secondes par défaut)
Mode Impulsion pour le relais 2	En programmation 5 2 (1 à 99) # (5 secondes par défaut)
Mode Basculement pour le relais 1	En programmation 51 (0) #
Mode Basculement pour le relais 2	En programmation 52 (0) #

Détection de porte, alarme faux code, temporisation d'alarme	
Désactiver la détection de porte ouverte	En programmation 6 (0) # (par défaut)
Activer la détection de porte ouverte	En programmation 6 (1) #
Désactiver le blocage sur 10eme faux code ou badge	En programmation 7 (0) # (par défaut)
Activer le blocage sur 10eme faux code ou badge	En programmation 7 (1) #
Activer la sortie alarme sur 10eme faux code ou badge	En programmation 7 (2) #
Temporisation de fonctionnement de la sortie alarme	En programmation 8 (1 à 3) # (1 minute par défaut)